



webit! Gesellschaft für neue Medien mbH: Praktikum (m/w/d) im Bereich Screendesign / UX/UI-Design

Arbeitsort: Bärensteiner Straße 30, 01277 Dresden

Einstellungstermin: nächstmöglich

Du bist ein kreativer Geist und möchtest Deine Fähigkeiten in Screendesign ausbauen? Du hast das gewisse Gespür für Formen, Farben und digitale Bildsprache und bringst vielleicht sogar schon erste praktische Erfahrungen mit? Dann könntest Du prima in unser Team passen. Wir vergeben ständig interessante Praktika im Bereich Screendesign. Deine Aufgaben - Ausbau Deiner Fähigkeiten im Screendesign - Mitarbeit in spannenden Projekten für namhafte Kunden unterschiedlicher Branchen Dein Profil - Ausbildung oder Studium im Bereich Mediendesign o. ä. - Erste Erfahrungen im Screendesign von interaktiven Benutzeroberflächen - Erste Erfahrung im Umgang mit der Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator, etc.) - Gutes Gespür für Formen, Farben und Bildsprache im Web - Lust auf Neues und Erweiterung... Hinweis: Dies ist eine gekürzte Anzeige von ITsax.de - IT Stellen aus SAX. Alle Details erfahren Sie in der Originalanzeige auf <https://www.itsax.de/jobs/96991/praktikum-m-strich-w-strich-d-im-bereich-screendesign-strich-ux-strich-ui-design-in-dresden>. Mit Klick auf die Schaltfläche 'Weiter zur Bewerbung' (oder ähnlich lautend) kann es sein, dass Sie hier erst ein Konto anlegen müssen. Sie finden diese Anzeige auch direkt auf der Karrierewebsite des Arbeitgebers auf [Empfehlungsbund.de](https://www.empfehlungsbund.de). Schlagworte: Screendesign, Webdesigner, Medieninformatik, Praktikum, UI, UX, Studium, Dresden, Mediendesign, Praktikant, Ausbildung, Oberfläche, Test, Grafikdesign, Web-Design, Design, Photoshop, Illustrator, Front-end, Adobe, Grafik, Webdesign.

Kontakt

webit! Gesellschaft für neue Medien mbH

Bärensteiner Straße 30
01277 Dresden

🌐 www.itsax.de/jobs/96988/softwareentwickler-m-strich-w-strich-d-ruby-on-rails-jruby-in-dresden?utm_campaign=Feedexport-ff&utm_content=ff&utm_medium=web&utm_source=wachstumsregion-dresden&utm_term=ff-Stelle